**Załącznik nr 2**

**OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

**DOSTAWA SYSTEMU AUDIO VIDEO DO NIEBIESKIEGO POKOJU**

Celem zamówienia jest dostawa systemu audio video do niebieskiego pokoju.

Podane urządzenia są przykładowe, Zamawiający dopuszcza zaoferowanie innych urządzeń

o parametrach równych lub lepszych.

W przypadku zaoferowania innego urządzenia Wykonawca dostarczy kartę katalogową oferowanego urządzenia.

Urządzenia winny być fabrycznie nowe, wolne od wad fabrycznych, oryginalnie zapakowane.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa urządzenia | Wymagania | Ilość sztuk |
| 1. | Media stacja / rejestrator główny Urządzenie służące do nagrywania sygnału audio video w jak najlepszej jakości z kamer i mikrofonów będących w niebieskim pokoju przesłuchań  Przykładowe urządzenie:  AREC KL-3WT, AREC LS-200 lub równoważne. | - wbudowana pamięć 1TB, - wyjście na słuchawki, - obsługa min 2 kanałów FullHD, - 2 wejścia audio na mikrofony, - jakość nagrywanego obrazu: min. 1080p (możliwość wyboru pomiędzy 720 a 1080), - kompresja video min. H.264, - kompresja dźwięku: min. AAC, Bit rate: 256Kbps  - możliwość nagrywania bezpośrednio na dysk zewnętrzny, - dodatkowo wyjściowy port sterowania RS232, - możliwość podłączenia kamery HDMI oraz min 2 x IP, - możliwość nagrywania obrazu w obrazie, - wyjście HDMI do podglądu - fizyczny przycisk na urządzeniu służący do nagrywania ustawionego trybu obrazu. | 1 |
| 2. | Media stacja / rejestrator dodatkowy Urządzenie służące do nagrywania audio z pokoju technicznego. Urządzenie służy również jako urządzenie zapasowe w przypadku awarii urządzenia głównego. Przykładowe urządzenie: AREC LS-2 lub równoważne. | - wbudowana pamięć min. 64GB - wyjście na słuchawki, - obsługa min 2 kanałów FullHD, - 1 wejścia audio na mikrofon, - jakość nagrywanego obrazu: min. 1080p (możliwość wyboru pomiędzy 720 a 1080), - kompresja video min. H.264, - kompresja dźwięku: min. AAC, Bit rate: 256Kbps  - możliwość nagrywania bezpośrednio na dysk zewnętrzny, - dodatkowo wyjściowy port sterowania RS232, - możliwość podłączenia kamery HDMI oraz min 2 x IP, - możliwość nagrywania obrazu w obrazie, - wyjście HDMI, - fizyczny przycisk na urządzeniu służący do nagrywania ustawionego trybu obrazu. | 1 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 3. | Kamera PTZ główna Przykładowe urządzenie: AREC CI-21H lub równoważne. | - kamera o jakości przesyłanego obrazu FullHD  min: 1080, - 10x zoom optyczny, - złącza: HDMI, RJ45, - kamera PTZ, - zakres ruchu w poziomie: min. +/- 90 stopni, - zakres ruchu w pionie: min +/- 30 stopni, - złącze RS232 do sterowania kamerą klawiatura sterującą lub inne złącze identyczne jak w zaproponowanej klawiaturze sterującej, | 1 |
| 4. | Kamera szerokokątna Przykładowe urządzenie: AREC CI-403 lub równoważne. | - kamera o jakości przesyłanego obrazu FullHD  min: 1080 - złącze: RJ45, | 1 |
| 5. | Mikrofon sufitowy Przykładowe urządzenie: Alio M380 lub równoważne. | - matryca 3 mikrofonów w jednej kopule, - wsparcie dla trybu analogowego i cyfrowego, - czułość: min. -38dB, - zasięg działania min 3m, | 1 |
| 6. | Mikrofon dookólny pojemnościowy powierzchniowyPrzykładowe urządzenie:IMG Stage Line ECM-302B lub równoważne. | - powierzchniowy,- charakterystyka półkardioida, | 2 |
| 7. | Telewizor Przykładowe urządzenie: SAMSUNG QLED QE55Q64TAU lub równoważne. | - wielkość: min 55", - rozdzielczość: 4K, - rodzaj matrycy: QLED, | 1 |
| 8. | Kamera audio video ręczna Przykładowe urządzenie: JVC GZ-RY980 lub równoważne. | - obsługa rozdzielczości min 1080p, - nagrywanie na kartach pamięci SD, - możliwość sterowania po wifi lub bluetooth - gniazdo zewnętrznego mikrofonu, - gniazdo hdmi (możliwe mini lub micro) | 1 |
| 9. | Słuchawki do odsłuchu Przykładowe urządzenie: SENNHEISER HD 65 TV lub równoważne. | - regulacja głośności - przewód min. 2m, - zakończone jack 3,5mm, - rodzaj: wokół uszne, | 2 |
| 10. | Klawiatura sterująca PTZ Przykładowe urządzenie: Klawiatura sterująca PX-K02 lub równoważne. | - wejście RS232 lub identyczne jak do sterowania zaproponowaną kamerą, - standard: ONVIF, - wbudowany joystick 3D, | 1 |